

授業構成表

| | プロテクコース (旧 通称コース) | | | | プロ検コース (旧 プログラミング検定コース) |
|-------------|----------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------------|
| クラス | プライマリ (旧 幼児クラス) | クリエイション (旧 ジュニアクラス) | パレット (旧 女の子限定クラス) | スペシャリスト (旧 ハイテクノクラス) | プロ検クラス |
| プラン | スタートアップ ベーシック | スタートアップ ベーシック ロイヤル | スタートアップ ベーシック ロイヤル | スタートアップ ベーシック ロイヤル | スタートアップ ベーシック ロイヤル |
| 入会推奨年齢 | 4歳~6歳 (年中~新小学1年生) | 6歳~12歳 (小学1年生~小学6年生) | 6歳~15歳 (小学1年生~中学3年生) | 11歳~ (小学5年生~) | 7歳~13歳 (小学2年生~中学1年生) |
| 授業時間数/1 コマ | 50分 | 90分 | 90分 | 80分 | 40分 |
| 最低授業回数 (月間) | 2回 | 2回 | 2回 | 2回 | 4回 |

2回 = 隔週1回設定

4回 = 週1回設定

組み合わせ

コース



クラス



プラン

<クラス：プライマリ>プラン表

* 税別表示

| | | スタートアップ | ベーシック | ロイヤル |
|---------|----------------------------|----------|-------------------|-------------------|
| 基本情報 | 月額料金（スタートアップと比較した時の割引額） | ¥6,300 円 | ¥12,500 円 (-¥100) | ¥18,500 円 (-¥400) |
| | 授業回数（月間） | 2 回 | 4 回 | 6 回 |
| | 無料振替可能日数（月内のみ） | 1 回 | 2 回 | 3 回 |
| | 平均学習期間（目安） | 2～3 年 | 1～2 年 | 1～2 年 |
| 学習内容 | 基礎プログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | ロボットプログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | ゲームプログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | 電子工作プログラミング学習 | × | △ | △ |
| | プログラミング検定対策 | △ | △ | △ |
| | HTML&CSS 学習（一部 Javascript） | × | × | × |
| | Web デザイン専攻学習（女子人気） | × | × | × |
| | Unity（2D&3D）ゲーム開発専攻学習 | × | × | × |
| | スマホアプリ開発専攻学習（準備中） | × | × | × |
| | サーバー開発専攻学習（準備中） | × | × | × |
| 教室コンテンツ | 自宅学習ツール（プログラミングメンター） | ○ | ○ | ○ |
| | ODT（共同開発ゲームジャムイベント） | × | △ | ○ |
| | IFフェスタ | × | △ | ○ |
| 授業体制 | 半専属担当講師制 | × | ○ | ○ |
| | 少人数個別指導制 | × | × | ○ |

[半専属担当講師制]

平均 6 割以上優先的に専属の講師がつき、お子様の指導およびサポートを行います。*全授業とは限らず、半専属となっている講師が何らかの理由で休職及び離職となってしまった場合には別の講師が専属となります。

[少人数個別指導制]

通常指導体制 1:1～1:3（プロテックコース）または 1:1～1:5（プログラミング検定コース）の指導体制が 1:1～1:2（プロテックコース）または 1:1～1:3（プログラミング検定コース）と、通常時より優先的に少人数かつ個別指導型へと指導形態が変わります。*講師の状況に応じて、稀に指導が通常時に戻る場合も御座います。

上記月額料金以外に決済システム料 ¥300 円（税別）が発生いたします。

<クラス：クリエイション>プラン表

* 税別表示

| | | スタートアップ | ベーシック | ロイヤル |
|---------|-----------------------------|-----------|-------------------|---------------------|
| 基本情報 | 月額料金 (スタートアップと比較した時の割引額) | ¥12,000 円 | ¥23,500 円 (-¥500) | ¥35,000 円 (-¥1,000) |
| | 授業回数 (月間) | 2 回 | 4 回 | 6 回 |
| | 無料振替可能日数 (月内のみ) | 1 回 | 2 回 | 3 回 |
| | 平均学習期間 (目安) | 3 年～5 年 | 2～3 年 | 2 年 |
| 学習内容 | 基礎プログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | ロボットプログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | ゲームプログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | 電子工作プログラミング学習 | △ | ○ | ○ |
| | プログラミング検定対策 | ○ | ○ | ○ |
| | HTML&CSS 学習 (一部 Javascript) | △ | ○ | ○ |
| | Web デザイン専攻学習 | × | △ | △ |
| | Unity (2D&3D) ゲーム開発専攻学習 | × | × | × |
| | スマホアプリ開発専攻学習 (準備中) | × | × | × |
| | サーバー開発専攻学習 (準備中) | × | × | × |
| 教室コンテンツ | 自宅学習ツール (プログラミングメンター) | ○ | ○ | ○ |
| | ODT (共同開発ゲームジャムイベント) | ○ | ○ | ○ |
| | イベント | ○ | ○ | ○ |
| 授業体制 | 半専属担当講師制 | × | ○ | ○ |
| | 少人数個別指導制 | × | × | ○ |

[半専属担当講師制]

平均 6 割以上優先的に専属の講師がつき、お子様の指導およびサポートを行います。* 全授業とは限らず、半専属となっている講師が何らかの理由で休職及び離職となってしまった場合には別の講師が専属となります。

[少人数個別指導制]

通常指導体制 1:1～1:3 (プロテックコース) または 1:1～1:5 (プログラミング検定コース) の指導体制が 1:1～1:2 (プロテックコース) または 1:1～1:3 (プログラミング検定コース) と、通常時より優先的に少人数かつ個別指導型へと指導形態が変わります。* 講師の状況に応じて、稀に指導が通常時に戻る場合も御座います。

上記月額料金以外に決済システム料 ¥300 円 (税別) が発生いたします。

<クラス：パレット>プラン表

特徴：小学校低学年～中学生まで幅広い年齢層の生徒と触れ合いながら学べる女の子限定のクラス

* 税別表示

| | | スタートアップ | ベーシック | ロイヤル |
|---------|-----------------------------|-----------|-------------------|---------------------|
| 基本情報 | 月額料金 (スタートアップと比較した時の割引額) | ¥12,000 円 | ¥23,500 円 (-¥500) | ¥35,000 円 (-¥1,000) |
| | 授業回数 (月間) | 2 回 | 4 回 | 6 回 |
| | 無料振替可能日数 (月内のみ) | 1 回 | 2 回 | 3 回 |
| | 平均学習期間 (目安) | 3 年～5 年 | 3 年～ | 2 年～ |
| 学習内容 | 基礎プログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | ロボットプログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | ゲームプログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | 電子工作プログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | プログラミング検定対策 | ○ | ○ | ○ |
| | HTML&CSS 学習 (一部 Javascript) | △ | ○ | ○ |
| | Web デザイン専攻学習 (女の子に大人気) | △ | △ | △ |
| | Unity (2D&3D) ゲーム開発専攻学習 | △ | ○ | ○ |
| | スマホアプリ開発専攻学習 (準備中) | △ | △ | △ |
| | サーバー開発専攻学習 (準備中) | × | × | △ |
| 教室コンテンツ | 自宅学習ツール (プログラミングメンター) | ○ | ○ | ○ |
| | ODT (共同開発ゲームジャムイベント) | ○ | ○ | ○ |
| | Iフェスタ | ○ | ○ | ○ |
| 授業体制 | 半専属担当講師制 | × | ○ | ○ |
| | 少人数個別指導制 | × | × | ○ |

[半専属担当講師制]

平均 6 割以上優先的に専属の講師がつき、お子様の指導およびサポートを行います。*全授業とは限らず、半専属となっている講師が何らかの理由で休職及び離職となってしまった場合には別の講師が専属となります。

[少人数個別指導制]

通常指導体制 1:1～1:3 (プロテックコース) または 1:1～1:5 (プログラミング検定コース) の指導体制が 1:1～1:2 (プロテックコース) または 1:1～1:3 (プログラミング検定コース) と、通常時より優先的に少人数かつ個別指導型へと指導形態が変わります。*講師の状況に応じて、稀に指導が通常時に戻る場合も御座います。

上記月額料金以外に決済システム料 ¥300 円 (税別) が発生いたします。

<クラス：スペシャリスト>プラン表

* 税別表示

| | | スタートアップ | ベーシック | ロイヤル |
|---------|----------------------------|-----------|-------------------|-------------------|
| 基本情報 | 料金（スタートアップと比較した時の割引額） | ¥11,000 円 | ¥21,800 円 (-¥200) | ¥32,500 円 (-¥500) |
| | 授業回数（月間） | 2 回 | 4 回 | 6 回 |
| | 無料振替可能日数（月内のみ） | 1 回 | 2 回 | 3 回 |
| | 平均学習期間（目安） | 2 年～3 年 | 2 年～ | 2 年～ |
| 学習内容 | 基礎プログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | ロボットプログラミング学習 | × | × | × |
| | ゲームプログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | 電子工作プログラミング学習 | △ | ○ | ○ |
| | プログラミング検定対策 | ○ | ○ | ○ |
| | HTML&CSS 学習（一部 Javascript） | ○ | ○ | ○ |
| | Web デザイン専攻学習 | ○ | ○ | ○ |
| | Unity（2D&3D）ゲーム開発専攻学習 | ○ | ○ | ○ |
| | スマホアプリ開発専攻学習（準備中） | ○ | ○ | ○ |
| | サーバー開発専攻学習（準備中） | ○ | ○ | ○ |
| 教室コンテンツ | 自宅学習ツール（プログラミングメンター） | ○ | ○ | ○ |
| | ODT（共同開発ゲームジャムイベント） | ○ | ○ | ○ |
| | イベント | △ | △ | △ |
| 授業体制 | 半専属担当講師制 | × | ○ | ○ |
| | 少人数個別指導制 | × | × | ○ |

[半専属担当講師制]

平均 6 割以上優先的に専属の講師がつき、お客様の指導およびサポートを行います。* 全授業とは限らず、半専属となっている講師が何らかの理由で休職及び離職となってしまう場合には別の講師が専属となります。

[少人数個別指導制]

通常指導体制 1:1～1:3（プロテックコース）または 1:1～1:5（プログラミング検定コース）の指導体制が 1:1～1:2（プロテックコース）または 1:1～1:3（プログラミング検定コース）と、通常時より優先的に少人数かつ個別指導型へと指導形態が変わります。* 講師の状況に応じて、稀に指導が通常時に戻る場合も御座います。

上記月額料金以外に決済システム料 ¥300 円（税別）が発生いたします。

＜クラス：プロ検＞プラン表

* 税別表示

| | | スタートアップ | ベーシック | ロイヤル |
|---------|----------------------------|-----------|-------------------|-------------------|
| 基本情報 | 料金（スタートアップと比較した時の割引額） | ¥10,000 円 | ¥19,800 円 (-¥200) | ¥29,500 円 (-¥500) |
| | 授業回数（月間） | 4 回 | 8 回 | 12 回 |
| | 無料振替可能日数（月内のみ） | 1 回 | 2 回 | 3 回 |
| | 平均学習期間（目安） | 2 年～3 年 | 2 年～ | 1 年半～2 年 |
| 学習内容 | 基礎プログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | ロボットプログラミング学習 | × | × | × |
| | ゲームプログラミング学習 | ○ | ○ | ○ |
| | 電子工作プログラミング学習 | × | × | × |
| | プログラミング検定対策 | ○ | ○ | ○ |
| | HTML&CSS 学習（一部 Javascript） | × | × | × |
| | Web デザイン専攻学習 | × | × | × |
| | Unity（2D&3D）ゲーム開発専攻学習 | × | × | × |
| | スマホアプリ開発専攻学習（準備中） | × | × | × |
| | サーバー開発専攻学習（準備中） | × | × | × |
| 教室コンテンツ | 自宅学習ツール（プログラミングメンター） | ○ | ○ | ○ |
| | ODT（共同開発ゲームジャムイベント） | × | × | × |
| | IFESTA | × | × | × |
| 授業体制 | 半専属担当講師制 | × | ○ | ○ |
| | 少人数個別指導制 | × | × | ○ |

[半専属担当講師制]

平均 6 割以上優先的に専属の講師がつき、お子様の指導およびサポートを行います。*全授業とは限らず、半専属となっている講師が何らかの理由で休職及び離職となってしまった場合には別の講師が専属となります。

[少人数個別指導制]

通常指導体制 1:1～1:3（プロテクコース）または 1:1～1:5（プログラミング検定コース）の指導体制が 1:1～1:2（プロテクコース）または 1:1～1:3（プログラミング検定コース）と、通常時より優先的に少人数かつ個別指導型へと指導形態が変わります。*講師の状況に応じて、稀に指導が通常時に戻る場合も御座います。

上記月額料金以外に決済システム料 ¥300 円（税別）が発生いたします。